

**FICHE 31**  
**Encoder/décoder un message en binaire**

**Consigne**

Propose une table de correspondance : remplis le tableau ci-dessous en associant chaque groupe de 5 bits à un caractère textuel.

5 bits	00000	00001	00010	00011	00100	00101	00110	00111
Caractère								
5 bits	01000	01001	01010	01011	01100	01101	01110	01111
Caractère								
5 bits	10000	10001	10010	10011	10100	10101	10110	10111
Caractère								
5 bits	11000	11001	11010	11011	11100	11101	11110	11111
Caractère								



**Voici la table de correspondance que nous allons tous utiliser par la suite:**

5 bits	00000	00001	00010	00011	00100	00101	00110	00111
Caractère	A	B	C	D	E	F	G	H
5 bits	01000	01001	01010	01011	01100	01101	01110	01111
Caractère	I	J	K	L	M	N	O	P
5 bits	10000	10001	10010	10011	10100	10101	10110	10111
Caractère	Q	R	S	T	U	V	W	X
5 bits	11000	11001	11010	11011	11100	11101	11110	11111
Caractère	Y	Z	.	(espace)	aucune signification (on peut, si on le souhaite, s'en servir pour encoder d'autres signes de ponctuation)			



**Consigne**

Encode le message ci-dessous en binaire pour pouvoir dire à l'équipe du poste de contrôle que le rover est à 10 minutes de la base :

Message en clair	D	I	X		M	I	N	U	T	E	S
Message codé en binaire											



**Consigne**

La base a répondu «0111001010». Décode ce message.