

FICHE 27

Programmer un Thymio « explorateur »

1.



Créer une instruction pour que Thymio avance s'il ne détecte rien avec ses capteurs de devant

2.



Ajouter une instruction pour que Thymio tourne à droite lorsqu'il détecte quelque chose à gauche

3.



Ajouter une instruction pour que Thymio tourne à gauche lorsqu'il détecte quelque chose à droite

4.



Ajouter une instruction pour que Thymio recule légèrement tout en tournant un peu s'il détecte quelque chose devant lui

5. (FACULTATIF)

Ajouter des instructions pour que Thymio s'allume en rouge s'il détecte un obstacle, et en vert sinon