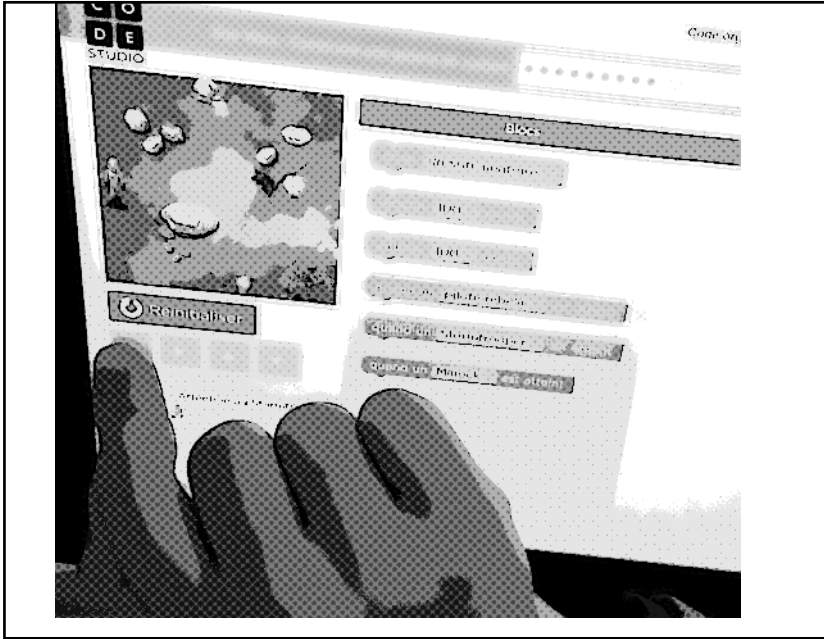


# The CE2 News

En direct de l'école Sainte-Thérèse

samedi 11 juin 2016

## 50 élèves s'initient au codage



Travailler en groupe, échanger ses idées, respecter des avis différents .

Formaliser sa pensée, utiliser un vocabulaire précis, participer à un projet collectif.

Se lancer des défis en groupe, atteindre le plus "haut" niveau de l'univers du jeu choisi, expliquer à ceux qui n'ont pas compris.

Utiliser la pensée logique, se repérer sur un quadrillage pour sortir le personnage du labyrinthe.

### Voici l'histoire...

Les ce2 des deux classes au cours de quelques séances se sont initiés au codage grâce au site [studio.code.org](http://studio.code.org) et ont ainsi participé au mouvement international du codage ( Hour Of Code) dont l'objectif était que chaque élève code dans l'année au moins une heure et programme plusieurs lignes . Le codage par bloc a permis aux élèves de déplacer des personnages de façon précise pour éviter des obstacles, ramasser des objets ( StarsWar ) ou construire un univers ( MineCraft). Certains ont même créé des figures géométriques compliquées avec la "Reine des neiges".

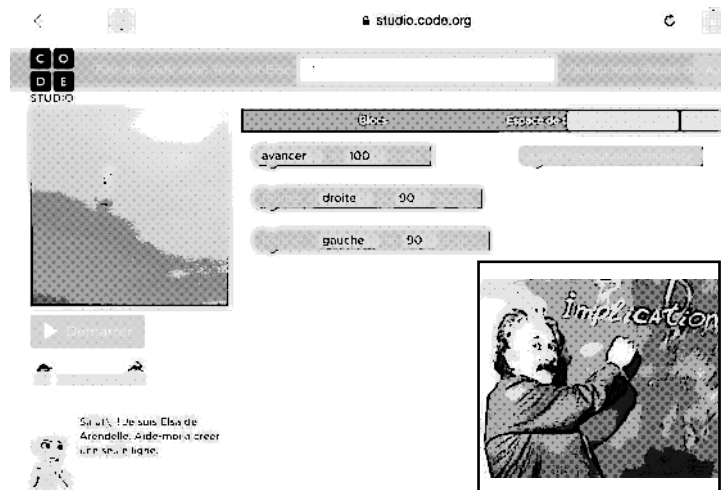
Tous ont écrit plusieurs lignes de code et ont progressé à leur rythme en équipe .

Ce furent de sympathiques séances d'échange et de collaboration.

DOMAINE 3 : Créer, produire, traiter, exploiter des données

- L'élève connaît et respecte les règles de l'usage d'un objet numérique (par exemple, les règles de politesse, l'usage d'un mot de passe, etc.)
- L'élève est capable de produire un document personnel ou collectif (sur des outils numériques, par exemple, "L'été")
- L'élève sait que des informations sont utiles pour la commune. Il connaît les procédures de base pour les utiliser.
- L'élève sait produire et insérer un texte, une image, un son.
- L'élève sait regrouper dans un même document du texte et des images et son.
- L'élève sait utiliser les fonctions d'impression pour mettre en forme un document numérique.

### Pour aller plus loin...



### L'Heure de Code pour Tous les âges



#### Star Wars

Apprendre à reconnaître des objets et à les utiliser pour créer un univers de Star Wars.



#### Minecraft

Apprendre à reconnaître des objets et à les utiliser pour créer un univers de Minecraft.



#### La Reine des n...

Apprendre à reconnaître des objets et à les utiliser pour créer un univers de La Reine des neiges.