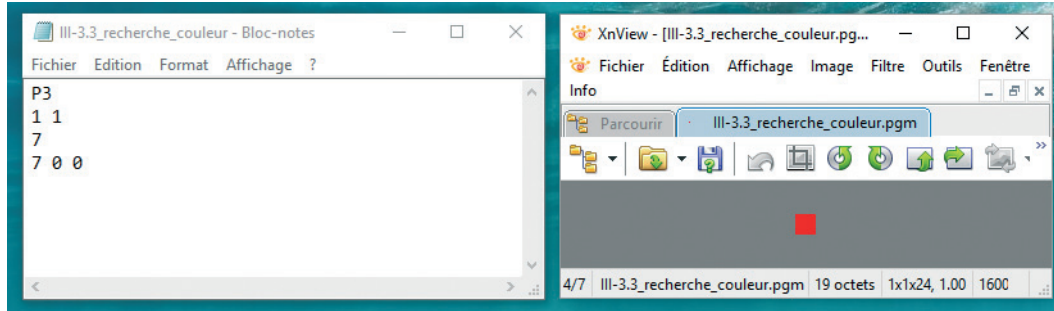


FICHE 43

Comment encoder des images en couleurs ?

Recherche: comprendre l'encodage d'un pixel coloré

Le même fichier, nommé III-3.3_recherche_couleur, est ouvert à gauche à l'aide d'un éditeur de texte et à droite à l'aide d'un éditeur d'image :



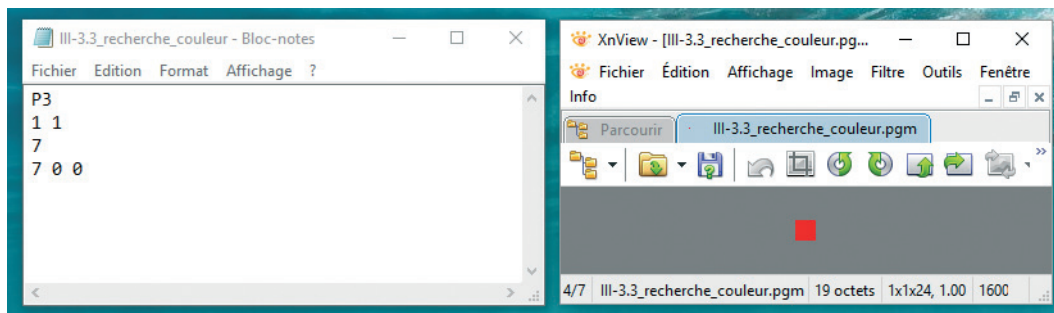
Consigne: Remplace les chiffres 7, 0 et 0 de la quatrième ligne du fichier par d'autres valeurs entre 0 et 7, sauvegarde, mets à jour l'affichage dans l'éditeur d'image et observe ce qui change (utilise ta loupe!). Explique ce que tu peux en déduire sur la façon dont est encodé un pixel coloré.

Défi

Encode ce phare dans le fichier pré-rempli III-3.3_defi_couleur_prerempli.pbm et visualise-le à l'écran.

**Recherche: comprendre l'encodage d'un pixel coloré**

Le même fichier, nommé III-3.3_recherche_couleur, est ouvert à gauche à l'aide d'un éditeur de texte et à droite à l'aide d'un éditeur d'image :



Consigne: Remplace les chiffres 7, 0 et 0 de la quatrième ligne du fichier par d'autres valeurs entre 0 et 7, sauvegarde, mets à jour l'affichage dans l'éditeur d'image et observe ce qui change (utilise ta loupe!). Explique ce que tu peux en déduire sur la façon dont est encodé un pixel coloré.

Défi

Encode ce phare dans le fichier pré-rempli III-3.3_defi_couleur_prerempli.pbm et visualise-le à l'écran.

