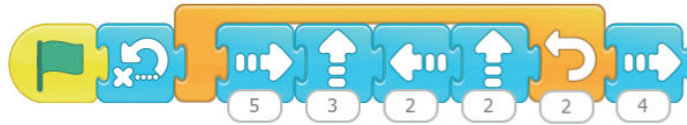


FICHE 22

Comprendre un programme avec une boucle

Consigne:

Le chat se trouve dans la case (ligne 3, colonne 3). Il suit les instructions du programme suivant:



Dessine tout son chemin sur la grille ci-dessous et entoure la case dans laquelle il termine son déplacement:

