



Des défis FizziQ à lancer aux élèves !

Soumis par Equipe La main... le lun, 30/11/2020 - 09:30

Connaissez-vous l'application FizziQ ? Elle réunit toutes les fonctionnalités nécessaires à l'expérimentation scientifique, transformant un smartphone ou une tablette en laboratoire portable. [Découvrez les défis](#) à faire en classe en utilisant FizziQ ! Une application conçue par Trapeze.digital en partenariat avec la Fondation *La main à la pâte*.



Exemple d'un écran de l'application Fizziq

Les trois premiers défis portent sur l'étude du son. Les élèves pourront utiliser le sonomètre de FizziQ sur leur smartphone ou leur tablette. Comment varie le niveau sonore en fonction de la distance de la source ? C'est le premier défi lancé aux élèves. Deuxième défi : pourquoi les vibrations émises sont différentes entre les sons aigus et les sons graves ? L'occasion de comparer les sons de différents instruments de musique. Le troisième défi concerne le son pur ou complexe : pourquoi un chanteur non entraîné dit-il que ses « i » sont moins riches que ses « o » quand il chante avec la même intensité sonore ?

Le dernier défi proposé est en lien avec la saison. Les élèves sont invités à prélever des feuilles de couleur différente issues d'un même arbre. Ils analysent ensuite chaque couleur grâce au colorimètre de FizziQ. Cette étude colorimétrique leur permet de comprendre l'évolution des composés chimiques dans une feuille d'arbre à l'approche de l'hiver.

[Retrouvez ici ces défis accompagnés de leurs vidéos explicatives et de leurs fiches pédagogiques.](#)

Commentaires
Aucun commentaire