



Continuité pédagogique : semaine « sciences du numérique »

Soumis par Equipe La main... le mar, 07/04/2020 - 09:57

Afin de contribuer à la continuité pédagogique durant la fermeture temporaire des établissements scolaires, la Fondation *La main à la pâte*, en partenariat avec l'Académie des sciences, a lancé sur son site un espace spécifique. Chaque semaine, une sélection d'activités portant sur une thématique scientifique est proposée. Au menu cette semaine : [les sciences du numérique](#).

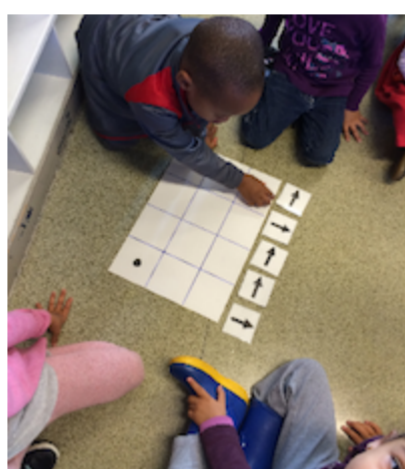
« L'informatique, c'est comme un grand jeu de construction », résume Gérard Berry, informaticien et membre de l'Académie des sciences et de l'Académie des technologies, dans la vidéo introductive. Il souligne que pour commencer à la pratiquer, il faut la fabriquer et pas seulement l'utiliser.

Les activités proposées ([ici](#)) visent les élèves du cycle 1 au cycle 4, avec ou sans ordinateur. Ainsi, certaines d'entre elles sont « branchées », d'autres « débranchées ». Adaptées pour un enseignement à distance, elles s'inspirent du projet thématique « [1,2,3... Codez !](#) ».



En parallèle, la Maison pour la science en Nord Pas-de-Calais a conçu trois défis autour du thème des sciences du numérique, en mode "débranché".

- Cycle 1 : [Inventer un langage pour faire avancer un robot](#)
- Cycle 2 : [Faire vivre une aventure à un héros](#)
- Cycle 3 : [Coder et décoder un dessin](#)



Commentaires
Aucun commentaire

Source URL: <https://www.fondation-lamap.org/fr/page/66383/continuite-pedagogique-semaine-sciences-du-numerique>