

Le projet du mois (novembre 2017) : 1, 2, 3... codez ! La science informatique à l'école

Soumis par Nicolas DEMARTHE le lun, 27/11/2017 - 11:04

Ce mois-ci, [Nicolas DEMARTHE](#) nous parle du film qui relate le projet mis en œuvre par le Centre pilote de Nogent sur Oise en 2017.

Ce projet vise à initier les élèves à la science informatique pour les aider à comprendre le monde numérique dans lequel ils vivent afin qu'ils soient en mesure d'agir sur lui et non de le subir. Les sensibiliser aux enjeux de citoyenneté ou encore favoriser la coopération ou développer leur créativité, tel est le sens de ce projet pédagogique. Les élèves vont se familiariser avec la notion de langage de programmation et de codage de l'information. Ces activités de programmation permettent une appropriation progressive des notions telles que variables, test, boucles, opérateurs logiques, algorithme, programme et événement. L'initiation à la robotique avec le robot pédagogique Thymio renforce la compréhension des concepts grâce à la manipulation d'un objet physique. Les notions d'algorithme et de programme sont ainsi abordées par les élèves de façon motivante. En outre, la richesse des situations rencontrées favorise la démarche d'investigation scientifique, l'argumentation, le débat et la coopération.

De plus amples détails sur ce projet, et bien d'autres projets encore à découvrir, sur [le site du Centre Pilote](#) !

Merci pour cette belle expérience !

Commentaires

Aucun commentaire

Source URL: <https://www.fondation-lamap.org/fr/page/63818/le-projet-du-mois-novembre-2017-1-2-3-codez-la-science-informatique-a-lecole>