



## "1, 2, 3... codez !" en Allemand

Soumis par david Wilgenbus le mer, 18/01/2017 - 14:21

Avis aux classes qui voudraient profiter d'un travail sur l'informatique pour échanger avec des classes allemandes (Alsace ? Suisse ? autre ?). Les 3 modules pédagogiques de "1, 2, 3... codez !", de la maternelle au collège, ont été traduits et mis en ligne par la *Freie Universität* de Berlin, partenaire de *La main à la pâte* en Allemagne.

Le résultat est accessible en ligne, en accès libre et gratuit :

<https://www.sonnentaler.net/123>



Suche

Alle Seiten

Hilfe

Suche starten

- [HOMEPAGE](#)
- [LA MAIN À LA PÂTE](#)
- [AKTIVITÄTEN](#)
  - Akustik
  - Astronomie
  - Biologie
  - Elektrizität
  - Energie
  - Humanbiologie
  - Informatik
  - Materie und Stoffe
  - Mechanik
  - Messungen
  - Meteorologie
  - Nachhaltigkeit
  - Ökologie
  - Optik
  - Technologie
- [THEMATISCHE PROJEKTE](#)
- [DOKUMENTATION](#)
- [FRAGEN](#)
- [AUSTAUSCHPROJEKTE](#)

[Homepage](#) > [Aktivitäten](#) > [Informatik](#) > [Programmieren](#) > 1, 2, 3 ...

### 1, 2, 3 ... kodiert, programmiert, verschlüsselt! – Informatik in der Grundschule

Autor/inn/en: Claire Calmet  
Mathieu Hirtzig  
David Wilgenbus

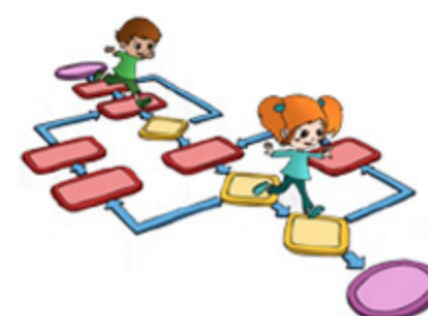
Publikation: 8.9.2016

Lernstufen: 2, 3

Dauer: Das Modul gliedert sich in 9 Unterrichtseinheiten:  
- 5 für Klasse 1 bis 3 (30 einzelne Einheiten à 30 bis 60 Minuten)  
- 4 für Klasse 4 bis 6 (23 einzelne Einheiten à 1 bis 1,5 Stunden)

Herkunft: *La main à la pâte*, Paris.  
Originalversion:  
[www.fondation-lamap.org/123codez](http://www.fondation-lamap.org/123codez)

Bewertung: 5 (1 Bewertung)



- Einleitung
- Arbeitsblätter
- Scratch-Skripte: Dateien für Figuren und Hintergründe + Lösungen
- Fries zur Geschichte der Informatik
- Literatur: Informatik in der Grundschule, Thymio, Scratch

#### Übersicht über die Unterrichtseinheiten

- ohne Computer
- mit Computer
- mit Tablet
- mit Roboter

KLASSE 1 bis 3

#### Unterrichtseinheit 1: Das Spiel mit dem Kobold

- 1.1: Eine Spielfigur wandert über ein Gitternetz. Die Schüler lassen eine Spielfigur über ein Gitternetz wandern. Sie geben ihr genaue Anweisungen.

Ce matériel pédagogique commun (activités de classe, programmes corrigés, fiches documentaires), disponible en 2 langues, facilitera considérablement les échanges entre classes.

Un très grand merci à Jenny Schlüpmann pour ce travail colossal (plus de 300 pages à traduire, des centaines d'illustrations à refaire...).

David Wilgenbus

Commentaires  
Aucun commentaire

Source URL: <https://www.fondation-lamap.org/fr/page/55882/1-2-3-codez-en-allemand>