

Auteurs : Equipe La main à la pâte (plus d'infos)  
Résumé : [Module] - Fabriquer un jeu de « questions-réponses » : comment obtenir qu'une ampoule s'allume si et seulement si on associe convenablement une question et sa réponse ? C'est à partir de ce problème que débute la séquence, aucune fiche technique n'est donnée.  
Objectif : Le processus de réalisation de l'objet permet à l'élève d'élaborer une démarche d'observation et de recherche, et de comprendre et retenir les principes élémentaires de fonctionnement de circuits électriques simples.

**Matériel:**

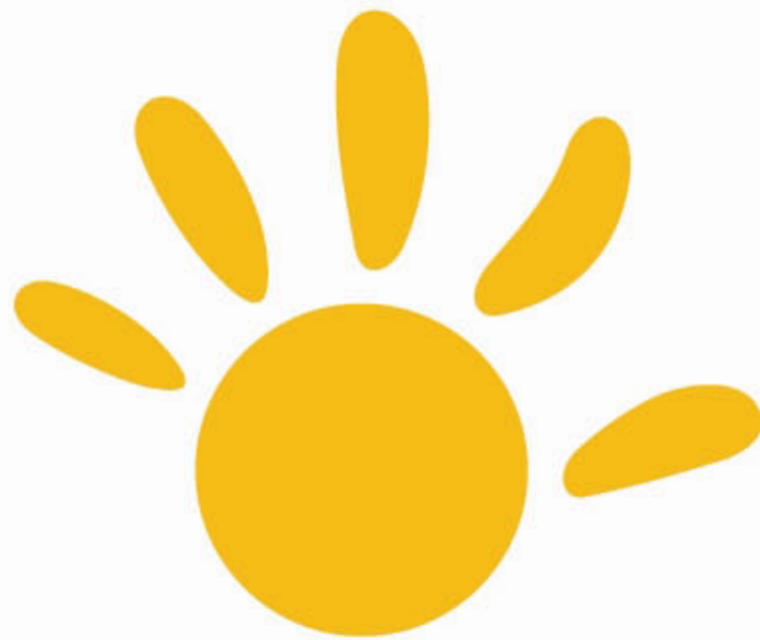
Matériel :  
Boîtes en carton d'au moins 15cm x 20 cm ; piles plates de 4,5v ; attaches parisiennes ; ampoules et supports d'ampoules ; fils électriques.

Copyright : Creative Commons France. Certains droits réservés.



Construisons un jeu électrique : " Questions - Réponses"

Dossier paru sous le label **La main à la pâte** dans la revue la classe n°156.



FONDATION

La main à la pâte

Deux étapes sont proposées :

- comprendre le principe de fonctionnement du jeu et fabriquer une maquette du jeu présenté (4 à 6 séances).
- améliorer le dispositif de telle sorte que chaque fiche du jeu porte son propre circuit (2 séances).

Le dossier propose aussi des situations complémentaires à organiser en groupe classe ou sous forme d'ateliers.



Visionner le diaporama de la séquence : [pdf\(1.4Mo\)](#)

[Accéder à la version imprimable : pdf](#)

Télécharger des documents complémentaires:

- l'ampoule : [pdf](#)
- le luxmètre : [pdf](#)
- le jeu des circuits : [pdf](#)