FICHE 4
Étude de capteurs *Arduino / Grove*

Consigne: Pour chaque actionneur, trouve la façon dont il se branche sur le « *Shield Grove* » de la carte *Arduino*, écris un programme simple permettant de vérifier son fonctionnement, et précise s'il s'agit d'un capteur analogique ou numérique.

Capteur	Plage de valeurs retournées par ce capteur	Analogique ou numérique ?

74651106_123_codez_tome2_int.indd 222 10/05/2017 12:24