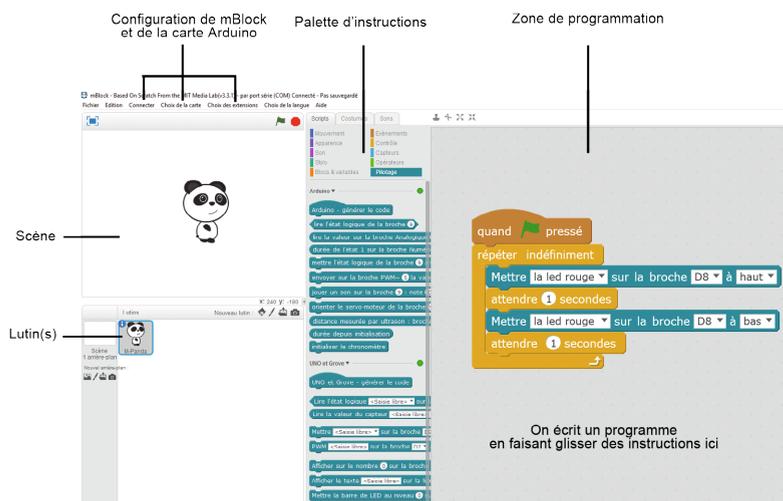


## FICHE 3 Pilote une carte Arduino avec mBlock

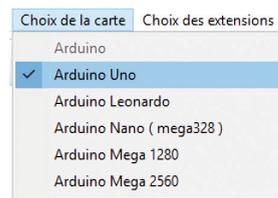
Le logiciel *mBlock* est une extension de *Scratch* permettant de piloter une carte *Arduino*. La programmation se fait à l'aide d'instructions qui sont des blocs que l'on assemble entre eux.



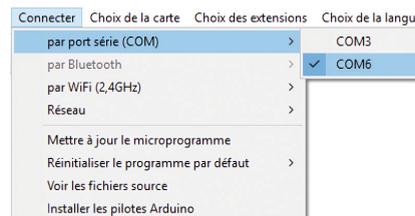
### Connecter la carte Arduino

Pour que *mBlock* puisse communiquer avec la carte *Arduino*, il faut :

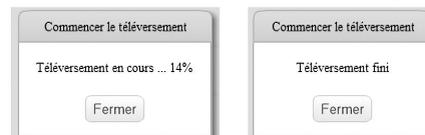
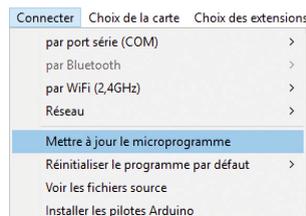
1. Cliquer sur le menu « choix de la carte » puis « *Arduino Uno* »



2. Choisir le port de communication (la valeur du port COM à choisir dépend de l'endroit où l'on a branché le câble USB)  
N. B. : une fois cette étape réalisée, le mot « connecté » apparaît dans la barre de titre de la fenêtre *mBlock*.



3. Mettre à jour le microprogramme (si le téléversement n'avance pas, le choix du port COM n'était sans doute pas le bon).



### Allumer une DEL

- Brancher une DEL sur un port numérique du *Shield Grove* (par exemple, le port D2).
- Faire glisser l'instruction suivante dans la zone de programmation, puis cliquer dessus pour l'exécuter.



- Personnaliser le texte « saisie libre » pour améliorer la lisibilité du programme.
- Brancher la DEL sur un autre port (par exemple, D7), et mettre à jour le programme.